

Exercices sur les Conditions

Ex "Cond_01.py": Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre et affiche "multiple de 3" si le nombre est un multiple de 3, sinon affiche "non multiple de 3".

Ex "Cond_02.py": Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre et affiche: * "multiple de 4" si le nombre est un multiple de 4. * "multiple de 8" si le nombre est un multiple de 4. * "multiple de 4 et de 8" si le nombre est un multiple de 4 et de 8.

Ex "Cond_03.py": Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre et affiche "entre 10 et 20" si le nombre est compris entre 10 et 20 (inclus), sinon affiche "hors de la plage".

Ex "Cond_04.py": Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre et affiche "pair et multiple de 3" si le nombre est pair et multiple de 3, sinon affiche "non valide".

Ex "Cond_05.py": Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre et affiche "positif et multiple de 4" si le nombre est positif et un multiple de 4, sinon affiche "non valide".

Ex "Cond_06.py": Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre et affiche "multiple de 7 ou de 11" si le nombre est un multiple de 7 ou de 11, sinon affiche "non multiple".

Ex "Cond_07.py": Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir deux nombres et affiche "les deux nombres sont positifs" si les deux nombres sont positifs, "un seul nombre est positif" s'il y en a un seul qui est positif, et "aucun nombre n'est positif" s'il n'y en a aucun.